PROGRAMA INTENSAMENTE
ACTEF 2021/2022

INTENSAMENTE MÁGICO

"Todos tenemos luz y oscuridad en nuestro interior. Lo que importa es que parte elegimos potenciar"

(Sirius Black)

BORRADOR DE LAS PROPUESTAS DE ACTIVIDADES PARA EL PROXIMO CURSO 2021/2022

Presentación:

Se presenta un día un niño con su mochila y la deposita en la mesa de la psicóloga, hacen su sesión y al finalizar esta pregunta, ¿No me has preguntado que llevo en la mochila? ¿Y que llevas en la mochila, dijo ella? Mi pijama, mi cepillo y mi libro preferido cuando termine mi sesión y atienda a mis padres me iré a la Cámara Secreta. ¿Y dónde está la cámara secreta? Él sorprendido por la pregunta contesto:

- La cámara secreta es allí donde me escuchan, donde puedo contar lo que siento y los demás me entienden, ¡mi lugar favorito!

ACTEF, con este programa, quiere ocupar el lugar de ***"La Cámara Secreta"*** *para los quiénes participen, un lugar donde compartir, sentirse escuchado y entendido, un espacio entre iguales para poder mostrarse tal y como son, sin sentir que molestan o son diferentes, simplemente ser aceptados. También será un lugar donde aceptarán sus propias diferencias y aceptar la de los demás, pero sobre todo ¡donde pasarlo bien y hacer amig@s!*

Programa

Sábados A, quincenales:

9 y 23 octubre.

- 6 y 20 noviembre, 11 diciembre, 15 y 29 enero, 12 y 26 febrero, 12 y 26 marzo, 9 abril

Sábados B, quincenales:

16 y 30 octubre,13 y 27 noviembre, 18 diciembre, 22enero, 5 y 19febrero, 5 y 19marrzo y 2 de abril

Presencial

HORA	SABADOS A 9 y 23 octubre. - 6 y 20 noviembre, 11 diciembre, 15 y 29 enero, 12 y 26 febrero, 12 y 26 marzo, 9 abril				SABADOS B 16 y 30 octubre,13 y 27 noviembre, 18 diciembre, 22enero, 5 y 19febrero, 5 y 19marrzo y 2 de abril		
	PREINTENSA	**INTENSA**	**INTENSA 2**	**INTENSA 3**	**INTENSA 1**	**INTENSA 2+**	**INTENSA 3**
10H	La cámara Secreta		Aula de mezclado de pociones y Herbología	Excursiones/visitas Expertos familias	Quidditch	Taller de la piedra filosofal	EXPERT@S alquimistas
11:30H					Exploradores y aprendices de mágia	Quidditch	

Online semanal, salvo taller de escuelas de familias y taller de debate y pensamiento crítico que serán quincenales.

PROGRAMA MENT I COR ON-LINE						
Lunes		Martes	miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
17:30 Crecimiento personal.	17:30 Arqueolo-gía	17:30 Escritura creativa		16h. Club de retos	17:30 Dibujo Manga	10:30 Expertos
18:30 Taller de familias		Curso de profesores		17.30h Japonés	17:30 Video-Juegos 3D	18H Defensa contra las artes oscuras

Esquema actividades

LISTA ACTIVIDADES PRESENIALES

TALLER APRENDER A SENTIR

Todas las edades, presencial los miércoles en el "Casal d´Entitats de Cas Serres"

GRYFFINDOR - PREINTENSAMENTE , 5 y 6 años, con valoración Alta Capacidad

- **La cámara secreta**

HUFFLEPUFF- INTENSAMENTE 1, 1º y 2º primaria

- **Quidditch – Intensamente**
- **Club de exploradores y aprendices de mágica:**

RAVENCLAW - INTENSAMENTE 2, 3, 4º y 5º primaria

- **Aula de mezclado de pociones y herbología:**
- **Taller de la piedra filosofal**
- **Quidditch - Intensamente+**

FORMENTERA

- **Cámara secreta de Formentera**

SLYTHERIN - INTENSAMENTE 3, 6º primaria, 1º y 2º ESO

- **Excursiones, visitas a centros de interés, viajes**
- **Talleres de Expert@s alquimistas**
- **Quidditch - Intensamente+**

HOWARTS – TALLERES DE FAMILIAS

- **Taller de expert@s para familias**

LISTA ACTIVIDADES ON-LINE

INTENSAMENTE 4

- **Defensa contra las artes oscuras – taller de debate**

HOWARTS – TALLERES DE FAMILIAS

- **HOWARTS - Escuela de familias**

Talleres semanales online, plataforma Zoom

INTENSAMENTE 2
Taller de arqueología
Taller de dibujo manga
Taller de japonés

INTENSAMENTE 3
Taller de escritura creativa
Taller de crecimiento personal a través del juego
Taller videojuegos de diseño 3D

ACTIVIDADES PRESENCIALES

TALLER APRENDER A SENTIR

Todas las edades, presencial los miércoles en el "Casal d´Entitats de Cas Serres"

Pendientes de las medidas de restricción para fijar horarios

Semanal o quincenal según los grupos

INTENSAMENTE 2 16H
INTENSAMENTE 3 17:30
INTENSAMENTE 4 19H

Cada casa tiene su propia historia y cada una ha producido notables brujas y magos. Mientras estéis en la cámara secreta de Hogwarts, vuestros triunfos conseguirán que las casas ganen puntos, mientras que cualquier infracción de las reglas hará que los pierdan.

GRYFFINDOR - PREINTENSAMENTE

Sábados A, quincenales: de 10.30 a 11h

Para 5 y 6 años y con valoración de Alta Capacidad:

9 y 23 octubre. - 6 y 20 noviembre, 11 diciembre, 15 y 29 enero, 12 y 26 febrero, 12 y 26 marzo, 9 abril

- **La cámara secreta**: Un espacio para la aceptación, basado en la compresión y la escucha. Un lugar en el que mostrarse tal como son, donde expresar sus emociones y ser escuchadas y escuchados, Dirigido por Coral Mendoza, trabajo emocional y creativo

HUFFLEPUFF- INTENSAMENTE 1

1º y 2º primaria

Sábados B, quincenales: de 10 a 13h.

16 y 30 octubre,13 y 27 noviembre, 18 diciembre, 22enero, 5 y 19febrero, 5 y 19marrzo y 2 de abril

- **Quidditch - Intensamente+ :**Intensamente en movimiento, Circo, juegos y debates con Oscar Sánchez
- **Club de exploradores y aprendices de mágia:** dirigido por Elena R, Leier, programa de investigación del medio.

RAVENCLAW - INTENSAMENTE 2

3, 4º y 5º primaria

Sábados A, quincenales: de 10 a 13h.

9 y 23 octubre. - 6 y 20 noviembre, 11 diciembre, 15 y 29 enero, 12 y 26 febrero, 12 y 26 marzo, 9 abril

- **Aula de mezclado de pociones y Herbología:** Proyecto de investigación, dirigido por Elena R. Leier y Constanza Lavela, Durante el transcurso del año lo que vamos a intentar es desarrollar nuestro tema motor: Las Hierbas Medicinales, diferentes actividades y diferentes profesionales, medicina natural, debates, investigación, retos, dibujo, plástica, expert@s, salidas… Ideal para niños y niñas quiénes disfrutan de actividades tranquilas.

Sábados B, quincenales: de 10 a 13h.
16 y 30 octubre, 13 y 27 noviembre, 18 diciembre, 22enero, 5 y 19febrero, 5 y 19marrzo y 2 de abril

- **Taller de la piedra filosofal** - Proyecto de crecimiento personal, Dirigido po r Elena R. Leier, con diferentes actividades durante la mañana con la participación de diferentes profesionales, los temas; Autoestima, valores, expertos, club de retos lingüísticos y matemáticos, circo, juegos y debates. Ideal para quienes disfrutan de actividades con actividades dinámicas.
- **Quidditch - Intensamente+ :**Intensamente en movimiento, Circo, juegos y debates con Oscar Sánchez

FORMENTERA

- **Cámara secreta de Formentera**, proyectos de investigación
  Semanal los jueves, a las 16h
  2º, 3º, 4º Y 5º curso

SLYTHERIN - INTENSAMENTE 3
6º primaria, 1º y 2º ESO
Sábados A, quincenales: horarios de 10:30 a 13h. Según actividad
9 y 23 octubre. - 6 y 20 noviembre, 11 diciembre, 15 y 29 enero, 12 y 26 febrero, 12 y 26 marzo, 9 abril

- **Excursiones, visitas a centros de interés, viajes**

Sábados B, quincenales:
16 y 30 octubre, 13 y 27 noviembre, 18 diciembre, 22enero, 5 y 19febrero, 5 y 19marrzo y 2 de abril

- **Talleres de Expertos alquimistas**, algunos serán online otros presenciales, de 10 a 11,30h.
- **Quidditch - Intensamente+:**Intensamente en movimiento, Circo, juegos y debates con Oscar Sánchez

HOGWARTS – TALLERES DE FAMILIAS
Sábados A, quincenales: de 10:45 a 12:30h.
9 y 23 octubre. - 6 y 20 noviembre, 11 diciembre, 15 y 29 enero, 12 y 26 febrero, 12 y 26 marzo, 9 abril

- **Taller de expert@s para familias**

ACTIVIDADES ONLINE PROGRAMA MENT I COR

DEFENSA CONTRA LAS ARTES OSCURAS - INTENSAMENTE 4

Sábados B, quincenales:
16 y 30 octubre, 13 y 27 noviembre, 18 diciembre, 22enero, 5 y 19febrero, 5 y 19marrzo y 2 de abril
Defensa contra las Artes Oscuras:
Taller de debate, pensamiento crítico y mágico, es un taller donde los integrantes despertarán su parte más curiosa y crítica con los estímulos que reciben, pero en este caso el estímulo aparte del mismo serán las preguntas lanzadas por los iguales y consensuadas por la clase. Se trabaja la crítica sobre el mundo próximo que nos rodea y sobre su efecto en las personas, aspectos globales donde los debates pueden derivar en varios asuntos. Se pretende romper con prejuicios y llegar a la raíz de los asuntos a tratar y en que puede derivar, dando un análisis real a la vez que creativo. En general, ayuda a impulsar el pensamiento reflexivo y el metacognitivo o conocimiento sobre los procesos cognitivos propios y sobre las propiedades del aprendizaje y de la información

HOGWARTS – TALLERES DE FAMILIAS
Quincenales, quincenales, grupos creados según la edad de los hijos/as
HOWARTS - Escuela de familias

Talleres semanales online, plataforma Zoom

INTENSAMENTE 2
Taller de arqueología con Núria Jiménez, lunes a las 17:30 a 19h, diferentes proyectos de tres meses.
Grandes científic@s y sus descubrimientos

A lo largo de este curso nos sumergiremos en un viaje a través de la ciencia, por diferentes épocas, hasta llegar a la Ciencia moderna, con el propósito de conocer a sus protagonistas y sus descubrimientos.

Arqueología en la cocina

- Nos convertiremos en investigadores del pasado utilizando la cocina como nuestro laboratorio.
- Descubriremos los olores, colores y sabores de antiguas civilizaciones a través de su gastronomía.
- Fomentaremos la autonomía en la cocina.

Arqueología visual la revolución de las imágenes
Os proponemos un viaje por el tiempo a través de sus imágenes desde los primeros dibujos plasmados en cuevas, pasando por las imágenes que ilustraban aquellos primeros libros, hasta llegar a la fotografía o el cine.

Taller de dibujo manga con Manuel Rodríguez, Viernes a las 17:30 a 19h. Aprenderás a dibujar divertidos personajes. Mira los trabajos del curso anterior:
Este taller se inició con la oferta de aprender a trazar personajes conocidos populares del mundo manga. Poco a poco, los asistentes irán adquiriendo la técnica, el trazo y la habilidad para empezar a dibujar a sus personajes favoritos, esto será muy motivador para ellos porque se sientan identificados con el producto final. Este taller trabaja la creatividad a partir del dibujo libre, donde pueden experimentar dibujando, la simetría, proporción, visión espacial, pero sobre todo, fomenta la creatividad y la estimulación mental, escribiendo historias sin palabras.
https://wakelet.com/wake/U87ZDjTMRidd4hh_cxm4K

Club de retos: ¿Te interesan los retos? ¡Éste es tu taller! Conviértete en detective, investiga, crea cadenas de motivación, llega a los objetivos, comparte y propón.
Este taller puede sufrir un cambio de hora según las y las inscripciones al taller anterior, que se haría mas temprano.
Dirigido por **Elena R. Leier**, a partir de 11 años.
Taller de japonés, Jueves y pendiente Aïcha

INTENSAMENTE 3
Taller de escritura creativa, martes 17:30h
"*Todo lo que necesitas para escribir una gran canción son tres acordes y la verdad*"
(Harlan Howard).

Este taller de escritura está dirigido a quienes deseen aprender a escribir poesía y letras para canciones. Ambas son obras que, en principio, buscan reflejar sentimientos y siguen un ritmo.
Se trata de un taller eminentemente práctico donde los participantes podrán escribir y comentar sus creaciones a lo largo del curso.
Durante el taller se ofrecerán herramientas para la creación de poesías y letras de canciones y se introducirán conceptos como la rima, la longitud, la estructura y la temática.
Taller impartido por **Rody Polonyi.**
Guionista profesional y docente de Secundaria. Colabora con ABSAC y ACTEF desde hace 8 años. Ha publicado los libros: *Anatomía del chiste: manual para crear chistes sketches y monólogos* de T&B Editores y *El Placer de fracasar* de Última línea editorial.

Taller de crecimiento personal a través del juego: con José Luis Segura
Con este taller aprenderán a gestionar la frustración y que ganar o perder es parte del juego

Taller videojuegos de diseño 3D, todos los viernes 17:30, **taller de cuatro meses** y se reiniciará en febrero con nuevo grupo
Los videojuegos son la puerta de acceso al el mundo de la tecnología desde edades tempranas, por eso es importante que estén pensados y creados teniendo en cuenta la diversidad social, cultural y de género. De este modo poco a poco se conseguirá más

inserción e igualdad en el mundo laboral del sector tecnológico y de los videojuegos.

En este curso, es un proyecto de modelado 3D desde cero, donde realizamos un personaje, escogido entre el alumnado, el cual vayamos mejorando en detalles y acabados. Después, diseñamos y construimos un entorno o paisaje 3D por nuestro personaje, acuerdo a sus características y necesidades. Toda esta creación viene reforzada con una actitud de educar en la igualdad de género, creando un espacio educativo, lúdico y de trabajo en equipo.
Os animo a todas y todos a "disfrutar de los videojuegos", los cuales son mí sueño la puerta a nuevos mundos (Toni).
Solicitar video a Esperanza

OBJETIVOS DEL PROGRAMA INTENSAMENTE MÁGICO

- ✓ Estimular a los niños y niñas a ser dueños de su propio aprendizaje.
- ✓ Sentirse en un espacio de confort donde poder expresar, sentir, y sobre todo saberse escuchad@s.
- ✓ Realizar actividades estimulantes que les ayuden a comprender su manera de hacer, de sentir, de escuchar.
- ✓ Relacionarse entre iguales.
- ✓ Acompañar, escuchar y guiar en el crecimiento personal por parte de las personas a cargo del taller.
- ✓ Observar las necesidades específicas de cada participante para poder acompañarles.

OBSERVACIONES

Este programa dependerá de las inscripciones y de los mínimos, puede haber ligeras modificaciones que no alteren el programa.
Las quincenas sábados A y B son inamovibles.
Presencialmente volveremos a Colegio Guillem de Montgrí y recuperaremos las mañanas de Café y encuentros de familias.
Colaboran:

Consell d'Eivissa · Consell Insular de Formentera Àrea de Cultura i Patrimoni · Ajuntament de Sant Josep de sa Talaia · Ajuntament de Santa Eulària des Riu · Ajuntament d'Eivissa

Organiza:

ACTEF Associació d'Altes Capacitats i Talents d'Eivissa i Formentera